

## Semaine 1 :

Heure / Lieux	Lundi – chaudron - jardin des senteurs arboretum	Mardi – bois de la Vecquée - trou du gobelin	Mercredi – citadelle	Jeudi - bois de la Vecquée - trou du gobelin	Vendredi - bois de la Vecquée - robinson
9h (local)	Tour d'humeur, Intro jdr	Tour d'humeur, Intro jdr	Tour d'humeur, Intro jdr	Tour d'humeur, Intro jdr	Tour d'humeur, Intro jdr
9h30	<b>Activité 1</b> : Jeux brises glace <b>Matos</b> : Foulard, pomme de pain de parole <b>Intro jdr règles décorum</b> <b>Activité 2</b> : Charte <b>Matos</b> : <b>Départ chaudron ou jardin</b>	<b>Départ bois de Vecquée</b> <b>Activité 1</b> : jeu de piste orientation <b>Matos</b> : boussole, liste des coordonnées, codes	<b>Départ citadelle</b> cluedo vampire <b>Matos</b> : feuille dossier imprimé, crayon, support bois <b>Activité 1</b> : trouver 3 mots avec « nature » (min 7 lettres) <b>Activité 2</b> : trouver 20 couleurs différentes d'éléments naturels	<b>Départ bois de Vecquée</b> <b>Activité 1</b> : jeu trace d'animaux <b>Matos</b> : jeu empreinte à gauche du bunker	<b>Départ bois de Vecquée en rallye photo via Salzines</b> <b>Activité 1</b> : <i>cache cache</i> <b>Matos</b> : <b>Activité 2</b> : combat jdr <b>Matos</b> : fiche jdr
10h 15	Collation	Collation	Collation	Collation	Collation
10h30	<b>Loup-garou - chaudron</b> <b>Activité 3</b> : prise de camp <b>Matos</b> : pas de matos	<b>Activité 2</b> : jeu de camp pollen <b>Matos</b> : carte pollen express	<b>Activité 3</b> : bâton coopératif	<b>Activité 2</b> : arbre feuille fruit monté caillou <b>Matos</b> : photos arbre feuille fruit  <b>arrivé trou du gobelin</b>	<b>Activité 3</b> : récolte d'ingrédient <b>Matos</b> : <b>Activité 4</b> : combat jdr <b>Matos</b> : fiche jdr
12h-13h	Pause de midi	Pause de midi	Pause de midi	Pause de midi	Pause de midi
13h	<b>Vampire jardin des senteurs</b> <b>Activité 4</b> : parcours senteurs <b>Matos</b> : cache yeux verdur <b>Activité 5</b> : jeu d'échec <b>Matos</b> : carte figurine	<b>Activité 3</b> : cabane <b>Matos</b> : corde scout, opinel	<b>Activité 4</b> : reconstitué la carte <b>Matos</b> : les morceaux de carte <b>Activité 5</b> : version land-art loup garou vampires,  <b>Activité 6</b> : chasse à l'animateur	<b>Activité 3</b> : parcours commando <b>Matos</b> : grosse corde, corde scout <b>activité 4</b> : course brouette <b>activité 5</b> : nœud humain <b>activité 6</b> : pyramide humaine <b>activité 7</b> : jeu d'approche	<b>Activité 5</b> : prépa huile aromates + cuisine sauvage <b>Matos</b> : huile d'olive (1l) vinaigrette (ingrédient), poêle, pesto d'ortie, sel poivre, mixeur, salade
15h00	Partie jdr	Partie jdr	Partie jdr	Partie jdr	Partie jdr
15h30 (local)	Goûter débriefe top/flop développé	Goûter débriefe top/flop développé	Goûter débriefe top/flop développé	Goûter débriefe top/flop développé	Goûter débriefe top/flop développé

Horaires variables à 15 min près

**Matos pour la semaine** : bâche, pose-cul, bidon d'eau de 5l, crayon, gomme, fiche perso

**Activité bonus** : Pyrogravure (modulable dans le planning en fonction de la météo et/ou d'un temps mort) **matos** : loupe