

Semaine 1 :

Heure / Lieux	Lundi – chaudron - jardin des senteurs arboretum	Mardi – bois de la Vecquée - trou du gobelin	Mercredi – citadelle	Jeudi - bois de la Vecquée - trou du gobelin	Vendredi - bois de la Vecquée - robinson
9h (local)	Tour d'humeur, Intro jdr	Tour d'humeur, Intro jdr	Tour d'humeur, Intro jdr	Tour d'humeur, Intro jdr	Tour d'humeur, Intro jdr
9h30	Activité 1 : Jeux brises glace Matos : Foulard, pomme de pain de parole Intro jdr règles décorum Activité 2 : Charte Matos : Départ chaudron ou jardin	Départ bois de Vecquée Activité 1 : jeu de piste orientation Matos : boussole, liste des coordonnées, codes	Départ citadelle cluedo vampire Matos : feuille dossier imprimé, crayon, support bois Activité 1 : trouver 3 mots avec « nature » (min 7 lettres) Activité 2 : trouver 20 couleurs différentes d'éléments naturels	Départ bois de Vecquée Activité 1 : jeu trace d'animaux Matos : jeu empreinte à gauche du bunker	Départ bois de Vecquée en rallye photo via Salzines Activité 1 : <i>cache cache</i> Matos : Activité 2 : combat jdr Matos : fiche jdr
10h 15	Collation	Collation	Collation	Collation	Collation
10h30	Loup-garou - chaudron Activité 3 : prise de camp Matos : pas de matos	Activité 2 : jeu de camp pollen Matos : carte pollen express	Activité 3 : bâton coopératif	Activité 2 : arbre feuille fruit monté caillou Matos : photos arbre feuille fruit arrivé trou du gobelin	Activité 3 : récolte d'ingrédient Matos : Activité 4 : combat jdr Matos : fiche jdr
12h-13h	Pause de midi	Pause de midi	Pause de midi	Pause de midi	Pause de midi
13h	Vampire jardin des senteurs Activité 4 : parcours senteurs Matos : cache yeux verdur Activité 5 : jeu d'échec Matos : carte figurine	Activité 3 : cabane Matos : corde scout, opinel	Activité 4 : reconstitué la carte Matos : les morceaux de carte Activité 5 : version land-art loup garou vampires, Activité 6 : chasse à l'animateur	Activité 3 : parcours commando Matos : grosse corde, corde scout activité 4 : course brouette activité 5 : nœud humain activité 6 : pyramide humaine activité 7 : jeu d'approche	Activité 5 : prépa huile aromates + cuisine sauvage Matos : huile d'olive (1l) vinaigrette (ingrédient), poêle, pesto d'ortie, sel poivre, mixeur, salade
15h00	Partie jdr	Partie jdr	Partie jdr	Partie jdr	Partie jdr
15h30 (local)	Goûter débriefe top/flop développé	Goûter débriefe top/flop développé	Goûter débriefe top/flop développé	Goûter débriefe top/flop développé	Goûter débriefe top/flop développé

Horaires variables à 15 min près

Matos pour la semaine : bâche, pose-cul, bidon d'eau de 5l, crayon, gomme, fiche perso

Activité bonus : Pyrogravure (modulable dans le planning en fonction de la météo et/ou d'un temps mort) **matos** : loupe